



JUNIOR LEVEL DESIGNER

MARIUS QUEULIN

CONTACT

☎ (+33) 6 21 17 46 80

✉ queulin.marius@gmail.com

Cliquez/Scannez : Portfolio



COMPÉTENCES

Junior Level Designer

- LD Gameplay & Narration
- Greyboxing
- UE5 Blueprints
- Croquis & Documents LD

Junior Game Designer

- Game Concepts
- Game Feel & 3C
- Prototypage
- GDD & Documents d'équipe

Soft Skills

- Travail d'équipe
- Proactif
- Prise d'initiative
- Écoute active
- Rôles de Lead

Français : Natif

Anglais : Professionnel

CENTRES D'INTÉRÊT

- Films et Séries | Fav. Genre : Absurde, Comédie & Drame
- Musique, Musicien novice
- Bricolage
- Voyage & Exploration

Junior Level Designer avec une approche holistique, passionné par la création de niveaux alliant un gameplay rythmé & du storytelling environnemental. Finaliser les niveaux et aider mes collègues sont deux choses qui me tiennent à cœur.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

JANVIER/JUILLET 2026 - CYANIDE

Stage Level Designer de 6 mois

- Contribution sur PCM 2026
- Création d'étapes dans un délai court
- Allier références réelles & idées créatives
- Aller au-delà des limites du moteur & assets

PROJETS

2025 - TERMINUS

TPS Survival Horror

Level Designer, Game Designer & Superviseur Sound Design

- LD KIT, modules & instances
- UE5 Blueprints playground
- Gestion des playtests & des retours

2023 - BREAKING POINT

Driving Narrative Adventure

Lead Game Designer, Level Designer & Sound Designer

- Design de missions avec leurs GPE spéciaux
- Metrics, gym & test maps
- Synergie & com. autour des prototypes

2022 - JAIL

2.5D Puzzle Platformer

Level Designer, Game Designer & Sound Designer

- RGD puzzles
- Croquis & greyboxing des niveaux
- Documents d'équipe et réunions

➔ *Plus de détails et de projets sur mon portfolio*



PERFORCE

GitHub

Trello

ÉDUCATION

2025 - MASTÈRE EN GAME DESIGN

ARTFX Schools of Digital Arts

- Level Design, Game Design, Prototypage...
- Workshops & projets, théorie & pratique
- Fondamentaux dessin, film & photographie
- Membre du club jeux de société